

# SCENARIUSZ ZAJĘĆ "WIELKIE LOSOWANIE Z ROBOTEM PHOTON"

Wielkie losowanie z robotem Photon. Photon Blocks  
**POZIOM C - klasy IV-VIII**

## Cele:

- utrwalanie wiadomości z różnych dziedzin szkolnych (matematyka, historia, przyroda)
- trening umiejętności pracy zespołowej z elementami grywalizacji
- opanowanie umiejętności losowania kolorów z robotem Photon
- wprowadzenie umiejętności modelowania doświadczeń losowych

---

## Pomoce:

- robot Photon
- tablet
- mata
- 3 worki na pytania, oznaczone kolorami
- pytania z różnych kategorii

## PRZEBIEG ZAJĘĆ

### WPROWADZENIE

Prowadzący rozkłada matę edukacyjną (załącznik 1) a na niej pola kontrolne. Dzieci zostają podzielone na dwie drużyny. W sali znajdują się także 3 worki oznaczone trzema różnymi kolorami. Prowadzący prezentuje nową możliwość Photon'a tj. zmiana koloru czułek i oczu za pomocą losowania, a następnie wyjaśnia zasady zabawy.

### PROGRAMOWANIE

Jedno z dzieci z drużyny nr 1 wskazuje pole do którego ma dojechać Photon. Druga osoba z tej samej drużyny programuje robota do tego właśnie pola. Program ma zawierać dojazd do punktu wskazanego przez kolegę/koleżankę oraz wylosowanie koloru, którymi oznaczone są worki tj. żółty, niebieski, czerwony. Każdy kolor oznacza inną kategorię np. czerwony- matematyka, niebieski- przyroda, żółty- historia. Dziecko uruchamia program. Następnie jedno z dzieci z drużyny 1 losuje pytanie z worka oznaczonego kolorem, który wylosował Photon. Jeżeli udzieli poprawnej odpowiedzi, zdobywa punkt i zabiera kartę z maty. Drużyny programują naprzemiennie.

### ZAKOŃCZENIE

Na koniec następuje podliczenie punktów. Drużyna, która zdobyła więcej punktów - wygrywa. Scenariusz zajęć w formacie PDF wraz z załącznikami można pobrać tutaj.