REGULAMIN KONKURSU

**"Pomysł na nowoczesną edukację z LEGO® Education SPIKE™ Prime i Essential"**

**1. ORGANIZACJA KONKURSU**

1. Regulamin dotyczy konkursu "Pomysł na nowoczesną edukację z LEGO® Education SPIKE™ Prime i Essential"zwanego dalej „Konkursem”.
2. Organizatorem Konkursu jest Moje Bambino Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi przy ulicy Granicznej 46, wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy dla Łodzi- Śródmieścia w Łodzi. XX Wydział Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000961115, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Nagrody w Konkursie ufundował Organizator.
4. Niniejszy Regulamin Konkursu (zwany dalej „Regulaminem”) określa w szczególności zasady udziału w Konkursie, tryb wyłaniania osób nagrodzonych oraz zasady przyznawania i wydawania nagród.
5. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do Konkursu oraz wyboru Zwycięzców Konkursu, Organizator powoła komisję konkursową zwaną dalej „Komisja”. W skład Komisji wchodzą trzy osoby wskazane przez Organizatora.
6. Informacje o Konkursie zostaną umieszczone przed Konkursem oraz po jego zakończeniu na stronie internetowej należącej do Organizatora (https://akademiabambino.pl/), na oficjalnym profilu Facebook ([www.facebook.com/MojeBambino](http://www.facebook.com/MojeBambino)
7. Konkurs jest skierowany do nauczycieli szkół podstawowych z Polski, niezależnie od ich dotychczasowej znajomości zestawów LEGO Education.

**2. CELE KONKURSU**

Celem Konkursu jest:

* Promowanie innowacyjnych metod nauczania,
* Wprowadzenie nauczycieli w świat technologii STEAM poprzez LEGO Education SPIKE Prime i Essential, nawet jeśli wcześniej nie mieli z nimi styczności,
* Podnoszenie kompetencji nauczycieli.

**3. UCZESTNICTWO W KONKURSIE**

1. W konkursie mogą brać udział osoby fizyczne, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, które ukończyły osiemnasty rok życia i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych. Uczestnikiem Konkursu może zostać wyłącznie osoba, która zaakceptowała w ramach zgłoszenia niniejszy Regulamin.
2. Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora oraz osoby współpracujące bezpośrednio przy organizacji konkursu.

**4. HARMONOGRAM KONKURSU**

1. Konkurs rozpoczyna się w dniu 28 października 2024 r. i trwa do dnia 11 listopada 2024 r. co oznacza, że w tych terminach Uczestnicy mogą wysyłać zgłoszenia konkursowe na adres mailowy konkurs@mojebambino.pl

2. Do dnia 15 października 2024 r. Komisja Konkursowa dokona wyboru trzech laureatów Konkursu, którym przyznane zostaną nagrody.

3.Lista laureatów zostanie opublikowana na oficjalnym profilu Facebook Moje Bambino (www.facebook.com/MojeBambino) oraz na www.mojebambino.pl.

4.Na odbiór nagród laureaci będą mieli czas do 28 lutego 2025 roku. Laureat zostanie poinformowany o wygranej drogą mailowa na adres podany w formularzu zgłoszeniowym do konkursu. Termin odebrania nagrody czyli przeprowadzenia w placówce szkolenia będzie ustalany indywidualnie z każdym z Laureatów.

**5. ZGŁOSZENIE**

1.Prawidłowe zgłoszenie udziału Uczestnika w Konkursie, polega na zrealizowaniu poniższej procedury:

a) Czytelne wypełnienie i podpisanie Formularza Zgłoszeniowego pobranego ze strony internetowej http://www.akademiabambino.pl
Zgłoszenia bez prawidłowo wypełnionego Formularza Zgłoszeniowego nie będą rozpatrywane.

b) Przygotowanie **pomysłu na lekcję**, który nauczyciele mogliby zrealizować z uczniami przy pomocy zestawów LEGO Education SPIKE Prime lub Essential. Projekt nie musi być technicznie szczegółowy, chodzi o ogólną koncepcję, która łączy rozwijanie umiejętności uczniów z nowoczesnymi narzędziami edukacyjnymi.

Zasady przygotowania opisu:

1. Dane Uczestnika:

2. Temat lekcji:

3. Opis:

4. Cele edukacyjne:

5. Przewidywany przebieg zajęć:

6. Efekty końcowe

7. Dodatkowe Uwagi:

c) Przesłanie Formularza Zgłoszeniowego wraz opisem zajęć w terminie przewidzianym przez Organizatora, o którym mowa w Art. 4 pkt. 1 niniejszego Regulaminu na adres: konkurs@mojebambino.pl z dopiskiem „Konkurs LEGO Education”.

3. Zgłoszenie uczestnictwa w Konkursie jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych oraz nieodpłatne wykorzystanie przesłanych pomysłów na zajęcia przez Organizatora oraz Partnerów/Patronów konkursu.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie praw autorskich, pełną odpowiedzialność w tym zakresie ponosi Uczestnik. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji Uczestnika w przypadku naruszenia któregokolwiek z punktów niniejszego Regulaminu.

5. Każdy Uczestnik Konkursu, który dokonał prawidłowego zgłoszenia i spełnił wszystkie założenia Konkursu, w tym nadesłał w przewidzianym czasie Pracę konkursową bierze udział w postępowaniu konkursowym i ma szansę na przyznanie nagrody.

6. W przypadku, gdy dokonane przez Uczestnika zgłoszenie nie spełnia wymagań przewidzianych w Regulaminie, lub zostało nadesłane z uchybieniem wskazanego w Art. 4 pkt. 1 Regulaminu terminu nadesłana przez Uczestnika praca konkursowa zostaje wykluczona z udziału w Konkursie.

7. Udział w Konkursie jest bezpłatny.

8. Organizator nie zwraca kosztów związanych ze zgłoszeniem lub uczestnictwem w Konkursie.

**6. ZASADY KONKURSU**

1. Zadanie konkursowe polega na:

- Przygotowaniu przez nauczyciela pomysłu na lekcję z wykorzystaniem zestawów LEGO SPIKE Essential i LEGO SPIKE Prime, a następnie opisania założeń zgodnie ze wskazanym w Regulaminie wzorze (Art. 5 pkt 1 ppkt b).

- Przesłaniu wypełnionego i podpisanego Formularza Zgłoszeniowego na adres: konkurs@mojebambino.pl z dopiskiem „ Konkurs LEGO Education”.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wyłączenia z udziału w konkursie prac o niskiej jakości technicznej i niespełniających wymogów określonych niniejszym Regulaminem.
2. Zgłaszane do Konkursu prace nie mogą naruszać praw autorskich ani dóbr osobistych osób trzecich i ogólnie przyjętych norm obyczajowych. Nie mogą też zawierać treści powszechnie uznawanych za obraźliwe lub wulgarne.
3. Organizator nie jest odpowiedzialny za niedostępność konkursu wskutek problemów z przesyłaniem danych, ani też nie gwarantuje, że strony sieci Web będą wolne od zakłóceń lub błędów. Organizator nie bierze odpowiedzialności za jakąkolwiek utratę danych lub uszkodzenia podczas lub po transmisji.
4. Warunkiem koniecznym uczestnictwa w Konkursie jest wysłanie formularza zgłoszeniowego Uczestnika, tj. oświadczenia zawierającego: oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu oraz w celach marketingowych zgodnie z ustawą z dnia 29 września 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 101 z 2002 r., poz. 926 z późn. zm.), oświadczenie o wyrażeniu nieodwołalnej zgody na nieodpłatne wykorzystanie opisów zajęć przez Organizatora zgodnie z ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2006, nr 90, poz. 631 ze zm.) oraz oświadczenia o posiadaniu pełni praw autorskich do zgłaszanej pracy.

**7. OCENA PRAC**

1. Wyboru Laureatów dokona Jury (tzw. Kapituła Konkursu), w której skład będą wchodzić:

 Dyrektor Marketingu

 Certyfikowany Trener LEGO® Education Academy

 Specjalista ds.marketingu produktowego

1. Ocenie Kapituły Konkursu podlegać będzie wartość merytoryczna, oryginalność, pomysłowość oraz zgodność z tematem.

**8. OGŁOSZENIE WYNIKÓW I NAGRODY**

1. Na podstawie kryteriów wskazanych w art. 7 ust. 2 niniejszego Regulaminu Kapituła Konkursu wyłoni Zgłoszenia, które zostaną nagrodzone. W Konkursie przewidziane zostały nagrody w postaci:

- Wyróżnienie I: szkolenie dla maksymalnie 12 osób kadry pedagogicznej zgłoszonej placówki z obsługi i wdrożenia LEGO Education SPIKE Prime i Essential, przeprowadzone stacjonarnie w placówce wskazanej w formularzu zgłoszeniowym.

- Wyróżnienie II : szkolenie dla maksymalnie 12 osób kadry pedagogicznej zgłoszonej placówki z obsługi i wdrożenia LEGO Education SPIKE Prime i Essential, przeprowadzone stacjonarnie w placówce wskazanej w formularzu zgłoszeniowym.

- Wyróżnienie III szkolenie dla maksymalnie 12 osób kadry pedagogicznej zgłoszonej placówki z obsługi i wdrożenia LEGO Education SPIKE Prime i Essential, przeprowadzone stacjonarnie w placówce wskazanej w formularzu zgłoszeniowym.

1. Każdy uczestnik szkolenia otrzyma:

- zestaw szkoleniowy LEGO® dla nauczyciela,
- certyfikat uczestnictwa Akademii LEGO® Education,

1. Program szkolenia zakłada:

- Poznanie podstawowych założenia metodyki LEGO® Education,
- Edukacja STEAM i praca metodą projektu z wykorzystaniem LEGO®,
- LEGO® Education Spike Essential – omówienie zawartości zestawu, wymagań sprzętowych i aplikacji,
- Odniesienia do podstawy programowej,
- Integracja zestawów LEGO® Education - system nauczania LEGO®,
- Praktyczne wskazówki – jak przygotować lekcje, skąd czerpać inspirację, jak zorganizować pracę i dbać o sprzęt w pracowni.

1. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone 15 listopada 2024 r. na stronie Organizatora www.akademiabambino.pl oraz na oficjalnym profilu Moje Bambino w serwisie Facebook: [www.facebook.com/MojeBambino](http://www.facebook.com/MojeBambino).
2. Nagrody zostaną zrealizowane do dnia 25 lutego 2025 r.
3. W żadnym wypadku, nagrody nie podlegają zamianie na ekwiwalent pieniężny lub inny produkt.

**9. REKLAMACJE**

1. Każdemu Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo wniesienia reklamacji związanej z niniejszym Konkursem, począwszy od momentu ogłoszenia listy laureatów do dnia 25 listopada 2024 roku.

2. Reklamacje mogą być składane wyłącznie przez Dyrektora przedszkola, szkoły lub pisemnie upoważnioną przez niego osobę do reprezentowania Uczestnika. W takim przypadku do reklamacji winno być dołączone stosowne upoważnienie.

3. Wszelkie reklamacje dotyczące Konkursu powinny być składane przez Uczestników na piśmie na adres Organizatora z dopiskiem: „Konkurs LEGO Education”.

4. Reklamacja powinna zawierać:

a) pełną nazwę Uczestnika oraz dokładny adres,

b) przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem,

c) podpis Dyrektora szkoły lub osoby upoważnionej.

5.Organizator poinformuje zgłaszającego reklamację o sposobie jej rozstrzygnięcia listem poleconym w ciągu 14 dni od otrzymania reklamacji.

**10. OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ORGANIZATORA**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:

a) nadesłanie prac i zgłoszeń Uczestników po terminie określonym w Art. 4 pkt. 1 lub za zgłoszenia utracone z przyczyn niezależnych od niego, które w związku z powyższym nie będą brały udziału w Konkursie,

b) niemożność odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika,

c) skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych bądź cudzych danych,

f) za zmianę siedziby lub zmianę innych danych uniemożliwiającą przesłanie Uczestnikowi listu, jak również za niemożność odbioru lub nieodebranie Nagrody, z jakiejkolwiek przyczyny leżącej po stronie Uczestnika.

2. Treść niniejszego Regulaminu będzie udostępniona do wglądu wszystkim zainteresowanym na stronie internetowej: www.akademiabambino.pl.

**11. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników, przetwarzanych w związku z Konkursem, jest Organizator, zaś dane osobowe osób działających z ramienia Uczestników przetwarzane będą przez Organizatora zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926, z późn. zm.).

2. Dane osobowe przetwarzane będą w zakresie i celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu, a w szczególności w celu komunikacji z Uczestnikami oraz wydania nagród laureatom, w szczególności poprzez publikację listy nagrodzonych Uczestników na stronie **www.akademiabambino.pl** oraz za zgodą nagrodzonych – w wybranych środkach masowego przekazu.

3. Dane osobowe przetwarzane będą również w celach marketingowych.

**12. PRAWA AUTORSKIE**

1. Poprzez zgłoszenie do Konkursu i akceptację niniejszego Regulaminu Uczestnicy zobowiązują się, iż będą twórcami i producentami Prac nadesłanych przez nich w Konkursie i przysługiwać im będzie do tych Prac pełnia autorskich praw majątkowych i praw pokrewnych w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz. U. z 2006, nr 90, poz. 631 ze zm.).

2. Poprzez zgłoszenie do Konkursu i akceptację niniejszego Regulaminu Uczestnicy Konkursu zobowiązują się do naprawienia wszelkiej szkody, jaką może ponieść Organizator z tytułu ewentualnych roszczeń osób trzecich związanych z prawami autorskimi i prawami pokrewnymi oraz wszelkimi innymi przysługującymi im prawami do Pracy Konkursowej.

3. Poprzez zgłoszenie do Konkursu i akceptację niniejszego Regulaminu, uczestnicy wyrażają zgodę na opublikowanie zdjęć Pracy konkursowej/Opisu zajęć na profilu Facebook Moje Bambino oraz na rozpowszechnianie Pracy konkursowej w mediach.

4. Z chwilą przekazania przez Uczestnika Pracy w ramach niniejszego Konkursu, każdy Uczestnik przenosi na Organizatora bezpłatnie, na podstawie niniejszego postanowienia własność Pracy (egzemplarza, na którym utwór został utrwalony) oraz wyłączne autorskie prawa majątkowe do rozporządzania i korzystania z Pracy konkursowej jako utworu – bez ograniczeń czasowych i bez ograniczenia terytorium, bez ograniczenia techniki, formatu, standardu lub systemu na następujących polach eksploatacji:

a) utrwalanie i zwielokrotnianie – wytwarzanie nośników utworu oraz ich egzemplarzy (w szczególności techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, techniką cyfrową lub optyczną), w tym wprowadzanie do pamięci komputera, sieci komputerowych, informatycznych lub innych;

b) obrót egzemplarzami – wprowadzenia do obrotu, użyczenie lub najem egzemplarzy;

c) rozpowszechniania, to jest: nadawania i reemitowania, w tym z pomocą wizji, w tym także w serwisach tekstowych, multimedialnych, internetowych, telefonicznych lub telekomunikacyjnych; a także zapewnienia dostępu publiczności do utworu w miejscu i czasie indywidualnie wybranym; wszelkie publiczne odtwarzanie, wyświetlanie, wykonywanie, wystawianie w nieograniczonej ilości nadań i wielkości nakładów;

d) rozporządzania i wykorzystania w części lub całości dla celów marketingowych, w tym reklamy, promocji, oznaczenia lub identyfikacji Organizatora, jego produktów, usług, przedmiotów jego własności, a nadto dla innych przejawów działalności Organizatora.

**Art. 13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Zgłoszenie chęci uczestnictwa w Konkursie w sposób określony w niniejszym Regulaminie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu i wyrażeniem zgody na przetwarzanie oraz opublikowanie danych Uczestnika.

2. W przypadku nagród, których wartość powoduje obowiązek pobrania przez Organizatora podatku dochodowego, przed wydaniem tych nagród Organizator pobierze od laureata zryczałtowany podatek dochodowy.

3. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wzajemnych zobowiązań pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem Konkursu rozstrzyga właściwy sąd powszechny.

4. Materiały reklamowo-promocyjne mają jedynie charakter informacyjny.

5. Integralną część niniejszego Regulaminu stanowi formularz zgłoszeniowy, których podpisanie zgodnie z regułami wskazanymi w niniejszym regulaminie jest konieczne do skutecznego uczestnictwa w niniejszym Konkursie