

## **REGULAMIN KONKURSU**

### **"Pomysł na nowoczesną edukację z LEGO® Education SPIKE™ Prime i Essential"**

#### **1. ORGANIZACJA KONKURSU**

1. Regulamin dotyczy konkursu "Pomysł na nowoczesną edukację z LEGO® Education SPIKE™ Prime i Essential" zwanego dalej „Konkursem”.
2. Organizatorem Konkursu jest Moje Bambino Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi przy ulicy Granicznej 46, wpisana do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy dla Łodzi- Śródmieścia w Łodzi. XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000961115, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Nagrody w Konkursie ufundował Organizator.
4. Niniejszy Regulamin Konkursu (zwany dalej „Regulaminem”) określa w szczególności zasady udziału w Konkursie, tryb wyłaniania osób nagrodzonych oraz zasady przyznawania i wydawania nagród.
5. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do Konkursu oraz wyboru Zwycięzców Konkursu, Organizator powoła komisję konkursową zwaną dalej „Komisja”. W skład Komisji wchodzi trzy osoby wskazane przez Organizatora.
6. Informacje o Konkursie zostaną umieszczone przed Konkursem oraz po jego zakończeniu na stronie internetowej należącej do Organizatora ([www.akademiabambino.pl](http://www.akademiabambino.pl)), na oficjalnym profilu Facebook ([www.facebook.com/MojeBambino](https://www.facebook.com/MojeBambino))
7. Konkurs jest skierowany do nauczycieli szkół podstawowych, niezależnie od ich dotychczasowej znajomości zestawów LEGO Education.

#### **2. CELE KONKURSU**

Celem Konkursu jest:

- Promowanie innowacyjnych metod nauczania,
- Wprowadzenie nauczycieli w świat technologii STEAM poprzez LEGO Education SPIKE Prime i Essential, nawet jeśli wcześniej nie mieli z nimi styczności,
- Podnoszenie kompetencji nauczycieli.

#### **3. UCZESTNICTWO W KONKURSIE**

1. Uczestnikami Konkursu mogą być nauczyciele publicznych i niepublicznych szkół podstawowych, o których mowa w art. 2 pkt 2 lit. a) ustawy – Prawo oświatowe (t.j. Dz.U. z 2024 r. poz. 737), zwani dalej „Nauczycielami” lub „Uczestnikami Konkursu”.
2. W ramach zgłoszenia, Uczestnik Konkursu zobowiązany jest zaakceptować niniejszy Regulamin.
3. Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora oraz osoby współpracujące bezpośrednio przy organizacji Konkursu.

#### 4. HARMONOGRAM KONKURSU

1. Konkurs rozpoczyna się w dniu 28 października 2024 r. i trwa do dnia 11 listopada 2024 r. co oznacza, że w tych terminach Uczestnicy mogą wysłać zgłoszenia konkursowe poprzez formularz zgłoszeniowy zamieszczony na stronie [www.akademiabambino.pl](http://www.akademiabambino.pl)
2. Do dnia 15 października 2024 r. Komisja Konkursowa dokona wyboru trzech laureatów Konkursu, którym przyznane zostaną nagrody.
3. Lista laureatów zostanie opublikowana na oficjalnym profilu Facebook Moje Bambino ([www.facebook.com/MojeBambino](http://www.facebook.com/MojeBambino)) oraz na [www.akademiabambino.pl](http://www.akademiabambino.pl).
4. Na odbiór nagród laureaci będą mieli czas do dnia 30 grudnia 2024 roku. Laureat zostanie poinformowany o wygranej drogą mailową na adres podany w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu. Termin odebrania nagrody czyli przeprowadzenia w placówce szkolenia będzie ustalany indywidualnie z każdym z Laureatów.

#### 5. ZGŁOSZENIE

1. Prawidłowe zgłoszenie udziału Uczestnika w Konkursie, polega na zrealizowaniu poniższej procedury:
  - a) Czytelne wypełnienie Formularza Zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej <http://www.akademiabambino.pl>  
Zgłoszenia bez prawidłowo wypełnionego Formularza Zgłoszeniowego nie będą rozpatrywane.
  - b) Przygotowanie **pomysłu na lekcję**, który nauczyciele mogliby zrealizować z uczniami przy pomocy zestawów LEGO Education SPIKE Prime lub Essential. Projekt nie musi być technicznie szczegółowy, chodzi o ogólną koncepcję, która łączy rozwijanie umiejętności uczniów z nowoczesnymi narzędziami edukacyjnymi.

Zasady przygotowania opisu:

1. Dane Uczestnika i placówki oświatowej:
  2. Temat lekcji:
  3. Opis:
  4. Cele edukacyjne:
  5. Przewidywany przebieg zajęć:
  6. Efekty końcowe
  7. Dodatkowe uwagi:
- c) Przesłanie Formularza Zgłoszeniowego wraz opisem zajęć w terminie przewidzianym przez Organizatora, o którym mowa w Art. 4 pkt. 1 niniejszego Regulaminu przez stronę konkursową <https://akademiabambino.pl/konkurs-lego/>
2. Zgłoszenie uczestnictwa w Konkursie jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych oraz nieodpłatne wykorzystanie przesłanych pomysłów na zajęcia przez Organizatora.
  3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie praw autorskich, pełną odpowiedzialność w tym zakresie ponosi Uczestnik. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji Uczestnika w przypadku naruszenia któregokolwiek z punktów niniejszego Regulaminu.

4. Każdy Uczestnik Konkursu, który dokonał prawidłowego zgłoszenia i spełnił wszystkie założenia Konkursu, w tym nadesłał w przewidzianym czasie Formularza Zgłoszeniowego bierze udział w postępowaniu konkursowym i ma szansę na przyznanie nagrody.
5. W przypadku, gdy dokonane przez Uczestnika zgłoszenie nie spełnia wymagań przewidzianych w Regulaminie, lub zostało nadesłane z uchybieniem wskazanego w Art. 4 pkt. 1 Regulaminu terminu, nadesłana przez Uczestnika praca konkursowa zostaje wykluczona z udziału w Konkursie.
6. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
7. Organizator nie zwraca kosztów związanych ze zgłoszeniem lub uczestnictwem w Konkursie.

## 6. ZASADY KONKURSU

1. Zadanie konkursowe polega na:

- Przygotowaniu przez nauczyciela pomysłu na lekcję z wykorzystaniem zestawów LEGO SPIKE Essential i LEGO SPIKE Prime, a następnie opisanie założeń zgodnie ze wskazanym w Regulaminie wzorze (Art. 5 pkt 1 pkt b).

- Przesłaniu wypełnionego Formularza Zgłoszeniowego zamieszczonego na stronie konkursowej <https://akademiabambino.pl/konkurs-lego/>

2. Organizator zastrzega sobie prawo do wyłączenia z udziału w konkursie prac o niskiej jakości technicznej i niespełniających wymogów określonych niniejszym Regulaminem.
3. Zgłaszane do Konkursu prace nie mogą naruszać praw autorskich ani dóbr osobistych osób trzecich i ogólnie przyjętych norm obyczajowych. Nie mogą też zawierać treści powszechnie uznawanych za obraźliwe lub wulgarne.
4. Organizator nie jest odpowiedzialny za niedostępność Konkursu w skutek problemów z przesyłaniem danych, ani też nie gwarantuje, że strony sieci Web będą wolne od zakłóceń lub błędów. Organizator nie bierze odpowiedzialności za jakąkolwiek utratę danych lub uszkodzenia podczas lub po transmisji.

## 7. OCENA PRAC

1. Wyboru Laureatów dokona Komisja, w której skład będą wchodzić:
  - Dyrektor Marketingu
  - Certyfikowany Trener LEGO® Education Academy
  - Specjalista ds. marketingu produktowego
2. Ocenie Kapituły Konkursu podlegać będzie wartość merytoryczna, oryginalność, pomysłowość oraz zgodność z tematem.

## 8. OGŁOSZENIE WYNIKÓW I NAGRODY

1. Na podstawie kryteriów wskazanych w art. 7 ust. 2 niniejszego Regulaminu Komisja wyłoni Zgłoszenia, które zostaną nagrodzone. W Konkursie przewidziane zostały nagrody w postaci:
  - Wyróżnienie I: szkolenie dla maksymalnie 12 osób kadry pedagogicznej zgłoszonej placówki z obsługi i wdrożenia LEGO Education SPIKE Prime i Essential, przeprowadzone stacjonarnie w placówce wskazanej w formularzu zgłoszeniowym.
  - Wyróżnienie II : szkolenie dla maksymalnie 12 osób kadry pedagogicznej zgłoszonej placówki z obsługi i wdrożenia LEGO Education SPIKE Prime i Essential, przeprowadzone stacjonarnie w placówce wskazanej w formularzu zgłoszeniowym.
  - Wyróżnienie III szkolenie dla maksymalnie 12 osób kadry pedagogicznej zgłoszonej placówki z obsługi i wdrożenia LEGO Education SPIKE Prime i Essential, przeprowadzone stacjonarnie w placówce wskazanej w formularzu zgłoszeniowym.
2. Każdy uczestnik szkolenia otrzyma:
  - zestaw szkoleniowy LEGO® dla nauczyciela,
  - certyfikat uczestnictwa Akademii LEGO® Education,
3. Program szkolenia zakłada:
  - Poznanie podstawowych założeń metodyki LEGO® Education,
  - Edukacja STEAM i praca metodą projektu z wykorzystaniem LEGO®,
  - LEGO® Education Spike Essential i Prime – omówienie zawartości zestawu, wymagań sprzętowych i aplikacji,
  - Odniesienia do podstawy programowej,
  - Integracja zestawów LEGO® Education - system nauczania LEGO®,
  - Praktyczne wskazówki – jak przygotować lekcje, skąd czerpać inspirację, jak zorganizować pracę i dbać o sprzęt w pracowni.
4. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone w dniu 15 listopada 2024 r. na stronie Organizatora [www.akademiabambino.pl](http://www.akademiabambino.pl) oraz na oficjalnym profilu Moje Bambino w serwisie Facebook: [www.facebook.com/MojeBambino](https://www.facebook.com/MojeBambino).
5. Nagrody zostaną zrealizowane do dnia 30 grudnia 2024 r.
6. W żadnym wypadku, nagrody nie podlegają zamianie na ekwiwalent pieniężny lub inny produkt.

## 9. REKLAMACJE

1. Każdemu Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo wniesienia reklamacji związanej z niniejszym Konkursem, począwszy od momentu ogłoszenia listy laureatów do dnia 25 listopada 2024 roku.
2. Wszelkie reklamacje dotyczące Konkursu powinny być składane przez Uczestników na piśmie na adres Organizatora z dopiskiem: „Konkurs LEGO Education”.
3. Reklamacja powinna zawierać:

- a) pełną nazwę Uczestnika oraz placówki oświatowej wraz z adresem,
- b) przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem,
- c) podpis Uczestnika

4. Organizator poinformuje zgłaszającego reklamację o sposobie jej rozstrzygnięcia listem poleconym w ciągu 14 dni od otrzymania reklamacji.

## **10. OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ORGANIZATORA**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:

- a) wypełnienia Formularza Zgłoszeniowego po terminie określonym w Art. 4 pkt. 1 lub za zgłoszenia utracone z przyczyn niezależnych od niego, które w związku z powyższym nie będą brały udziału w Konkursie,
- b) niemożność odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika,
- c) skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych bądź cudzych danych,
- d) za zmianę siedziby lub zmianę innych danych uniemożliwiającą przesłanie Uczestnikowi listu, jak również za niemożność odbioru lub nieodebranie Nagrody, z jakiegokolwiek przyczyny leżącej po stronie Uczestnika.

2. Treść niniejszego Regulaminu będzie udostępniona do wglądu wszystkim zainteresowanym na stronie internetowej: [www.akademiabambino.pl](http://www.akademiabambino.pl)

## **11. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH**

Działając zgodnie z art. 13 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz.U.UE.L.2016.119.1), dalej jako: "RODO" oraz zgodnie z przepisami ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (tj. z dnia 30 sierpnia 2019 r. (Dz.U. z 2019 r. poz. 1781), Organizator informuje, iż:

1. Administratorem danych osobowych Uczestników, przetwarzanych w związku z Konkursem, jest Organizator, dane osobowe przetwarzane będą przez Organizatora.
2. Zgłaszając udział w Konkursie, Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatora zgodnie z prawem.
3. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konkursie.
4. W celu odbioru nagrody niezbędne jest podanie danych obejmujących imię, nazwisko, adres, adres e-mail. Dodatkowo, w celu ułatwienia kontaktu Uczestnik obowiązany jest podać numer telefonu.
5. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane:
  - a) w celu związanym z organizacją i przebiegiem Konkursu, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO;
  - b) w celu obsługi roszczeń na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO.

6. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora przez czas niezbędny dla realizacji celów, w związku z którymi zostały pozyskane, tj. dane Uczestników do czasu zakończenia i rozstrzygnięcia Konkursu oraz przez okres wygaśnięcia ewentualnych roszczeń Uczestników, związanych z Konkursem, do czasu wygaśnięcia ewentualnych ich roszczeń oraz dla celów sprawozdawczości wymaganej przepisami prawa; rozpoznanie reklamacji przez okres wygaśnięcia ewentualnych roszczeń osoby zgłaszającej reklamacje;

7. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo żądania dostępu do ich danych osobowych, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania tych danych oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych, w zakresie przewidzianym prawem.

8. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo do cofnięcia wyrażonej zgody na przetwarzanie ich danych osobowych w dowolnym momencie, co jednak nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie wyrażonej zgody przed jej cofnięciem – w tym celu Uczestnicy Konkursu wysłać odpowiednia informację na adres Organizatora.

9. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo do złożenia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

10. Odbiorcami danych osobowych mogą być: pracownicy lub współpracownicy Organizatora, jak również podmioty świadczące na rzecz Organizatora usługi pocztowe, kurierskie, bankowe, doradcze finansowe, rachunkowe, podatkowe, audytorskie, prawne lub zajmujące się dostarczaniem usług hostingowych lub usług związanych z systemami i oprogramowaniem IT.

## **12. PRAWA AUTORSKIE**

1. Poprzez zgłoszenie do Konkursu i akceptację niniejszego Regulaminu Uczestnicy zobowiązują się, iż będą twórcami i producentami Prac nadesłanych przez nich w Konkursie i przysługiwać im będzie do tych Prac pełnia autorskich praw majątkowych i praw pokrewnych w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz. U. z 2006, nr 90, poz. 631 ze zm.).

2. Poprzez zgłoszenie do Konkursu i akceptację niniejszego Regulaminu Uczestnicy Konkursu zobowiązują się do naprawienia wszelkiej szkody, jaką może ponieść Organizator z tytułu ewentualnych roszczeń osób trzecich związanych z prawami autorskimi i prawami pokrewnymi oraz wszelkimi innymi przysługującymi im prawami do Pracy Konkursowej.

3. Poprzez zgłoszenie do Konkursu i akceptację niniejszego Regulaminu, uczestnicy wyrażają zgodę na opublikowanie zdjęć Pracy konkursowej/Opisu zajęć na profilu Facebook Moje Bambino oraz na rozpowszechnianie Pracy konkursowej w mediach.

4. Z chwilą przekazania przez Uczestnika Pracy w ramach niniejszego Konkursu, każdy Uczestnik przenosi na Organizatora bezpłatnie, na podstawie niniejszego postanowienia własność Pracy (egzemplarza, na którym utwór został utrwalony) oraz wyłączne autorskie prawa majątkowe do rozporządzania i korzystania z Pracy konkursowej jako utworu – bez ograniczeń czasowych i bez ograniczenia terytorium, bez ograniczenia techniki, formatu, standardu lub systemu na następujących polach eksploatacji:

a) utrwalanie i zwielokrotnianie – wytwarzanie nośników utworu oraz ich egzemplarzy (w szczególności techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, techniką cyfrową lub

optyczną), w tym wprowadzanie do pamięci komputera, sieci komputerowych, informatycznych lub innych;

b) obrót egzemplarzami – wprowadzenia do obrotu, użyczenie lub najem egzemplarzy;

c) rozpowszechniania, to jest: nadawania i reemitowania, w tym z pomocą wizji, w tym także w serwisach tekstowych, multimedialnych, internetowych, telefonicznych lub telekomunikacyjnych; a także zapewnienia dostępu publiczności do utworu w miejscu i czasie indywidualnie wybranym; wszelkie publiczne odtwarzanie, wyświetlanie, wykonywanie, wystawianie w nieograniczonej ilości nadań i wielkości nakładów;

d) rozporządzania i wykorzystania w części lub całości dla celów marketingowych, w tym reklamy, promocji, oznaczenia lub identyfikacji Organizatora, jego produktów, usług, przedmiotów jego własności, a nadto dla innych przejawów działalności Organizatora.

### **13. PODATEK OD NAGRODY I OBOWIĄZKI PODATKOWE**

1. W przypadku, gdy wartość nagrody przekracza 2000 zł (dwa tysiące złotych), zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, na Uczestniku ciąży obowiązek uiszczenia należnego podatku dochodowego od osób fizycznych.

2. Organizator Konkursu zobowiązuje się do potrącenia i odprowadzenia podatku w wysokości 10% wartości nagrody zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j. Dz.U. z 2024 r. poz. 226).

3. Uczestnik zobowiązany jest do podania niezbędnych danych umożliwiających dokonanie potrącenia podatku oraz jego odprowadzenia do właściwego urzędu skarbowego.

4. Wartość nagrody obejmuje zarówno kwotę brutto, jak i wartość potrąconego podatku.

### **14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Zgłoszenie chęci uczestnictwa w Konkursie w sposób określony w niniejszym Regulaminie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu i wyrażeniem zgody na przetwarzanie oraz opublikowanie danych Uczestnika.

2. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wzajemnych zobowiązań pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem Konkursu rozstrzyga właściwy sąd powszechny.

3. Materiały reklamowo-promocyjne mają jedynie charakter informacyjny.

4. Integralną część niniejszego Regulaminu stanowi formularz zgłoszeniowy, których przesłanie zgodnie z regułami wskazanymi w niniejszym regulaminie jest konieczne do skutecznego uczestnictwa w niniejszym Konkursie.